|  |  |
| --- | --- |
| Titre | CU Indoor positionning : |
| Résumé | Pour que l’application Pocket puisse envoyer les informations de localisation, une application spécifique pour récupérer et traiter des informations pour donner les coordonnées et la pièce où se trouve le robot |
| Portée | Une dizaine de mètres |
| Niveau |  |
| Acteurs directs |  |
| Acteurs indirects | Environnement |
| Préconditions | * Robot allumé et fonctionnel * Beacon placés et leurs coordonnées rentrées dans le code |
| Garanties minimales |  |
| Garanties en cas de succès |  |
| Scénario nominal | 1. Pocket lance le scan 2. JumpC affiche <ECRAN\_DEMARRAGE> pendant T\_CHARGE. 3. JumpC affiche <ECRAN\_CONNEXION>. 4. USER demande la connexion entre JumpC et Pocket. 5. JumpC affiche <ECRAN\_PRINCIPAL> 6. USER pilote le robot 7. USER demande le démarrage de la cartographie 8. USER quitte JumpC. |
| Variantes | 7-8 : [JumpC rafraîchit <ECRAN\_PRINCIPAL> tous les T\_RAFRAICHI]   1. JumpC rafraîchit l’<ECRAN\_PRINCIPAL>   8 : [USER ne souhaite pas lancer la cartographie]   1. Va en 7    1. : [USER demande à quitter JumpC] 2. Va en 9 |
| Extensions | 7-9 : [ERREUR\_DE\_CONNEXION] Incrément 1   1. JumpC affiche <ECRAN\_ERREUR\_CONNEXION> 2. PocketRace s’éteint 3. USER aquitte l’erreur de connexion 4. Va en 3.   7-9 : [ERREUR\_DE\_CONNEXION] Incrément 2   1. JumpC affiche <ECRAN\_ERREUR\_CONNEXION> 2. PocketRace se met en état de STAND\_BY. 3. USER acquitte l’erreur de connexion 4. JumpC affiche <ECRAN\_CONNEXION> 5. Va en 5.   7-9 : [ERREUR\_DE\_CONNEXION et USER demande à quitter JumpC]   1. JumpC ferme sa fenêtre. |
| Informations complémentaires |  |